

FIGHTIN' SPIRIT

FIGHTIN' SPIRIT (w) 1995/96 LIGHT SHOCK SOFTWARE S.N.C. © 1995/96 neo

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO E INSTALLAZIONE

Versione ECS (A500) - Formattate un disco vuoto, inserite il disco 1 di Fightin' Spirit e resettate il computer. Tenete premuto il tasto SINISTRO del mouse e alla richiesta inserite il disco precedentemente formattato. Alla fine della scrittura il computer si resetterà. Per completare l'installazione avviate l'apposita icona contenuta nel dischetto appena fatto e seguite le istruzioni su schermo.

Versione AGA (A1200) - Inserite il disco 1 e attivate l'apposita icona in esso contenuta.

INIZIANDO A GIOCARE

Finite l'introduzione di gioco, apparirà sullo schermo il logo di Fightin' Spirit e la scritta lampeggiante "PREMI IL PULSANTE DI FUOCO" o "PREMI UN TASTO", a seconda della versione che avete fra le mani. Premendo appunto il pulsante di fuoco del joystick, o un tasto se la versione è quella IV, accenderete alla lista delle opzioni disponibili: STORY MODE, VS BATTLE, TORNEO, GIOCO A SQUADRE, CLASSIFICA, OPZIONI, CREDITI. Per selezionare l'opzione che desiderate, spostate il joystick verso il basso o verso l'alto (o eventualmente usate le frecce del tastierino numerico) evidenziandola e premete il pulsante (o la barra spaziatrice).

LE MODALITÀ DI GIOCO

STORY MODE

Il Supreme Warriors Tournament ha inizio! Selezionando questa modalità di gioco potrete vestire i panni di uno dei dieci protagonisti che prendono parte al torneo indetto ancora una volta dall'Iklimu, la spietata organizzazione guidata da Jeshi Yamamoto. Ogni combattente nasconde un passato oscuro, rito di sofferenze e misteriosi intrecci, e vincendo il torneo darà una svolta al proprio futuro, oltre a quello degli altri partecipanti. Ma Jeshi è forte, e soprattutto molto furbo. Sconfiggerlo non sarà semplice. Riuscitate in questa ardua impresa?

VS BATTLE

C'è qualcuno che sostiene di essere più bravo di voi a Fightin' Spirit? Questa è l'occasione giusta per poterlo sfidare e dimostrare che nessuno può battervi!

TORNEO

Tra le varie abitudini pensate di inserire un torneo a eliminazione diretta, questo per permettervi di sfidare qualche vostro amico e stabilire chi fra di voi è il più forte. Siccome riteniamo improbabile l'ipotesi che possiate invitare più di sette persone contemporaneamente (probabili logiche di spazio), abbiamo optato per un tetto fisso di partecipanti pari a otto, fino ad altrettanti giocatori umani. Il che vuol dire che, per esempio, siete in cinque a giocare gli altri tre combattenti saranno gestiti dal computer. Se poi è un'occasione speciale (una festa di compleanno o qualcosa di simile) o avete una villa enorme, nonché un sacco di amici, e volete organizzare un torneo a sedici, potete sempre dividerli in due schieramenti di otto e, finiti i tornei, far sì che i due vincitori si sfidino in uno scontro unico al VS BATTLE...

GIOCO A SQUADRE

Questa modalità di gioco è un po' particolare. Vi dà la possibilità di scegliere se combattere contro il computer o contro un vostro amico, da quanti e da quali combattenti deve essere formata la vostra squadra. (potete selezionare al massimo tre volte lo stesso personaggio) e quella dell'avversario, se è il computer a gestirla.

LE OPZIONI DI GIOCO

Cliccando su OPZIONI dal menu principale accederete a una schermata apposita che vi permetterà di modificare i seguenti parametri:

DIFFICOLTÀ - Facile/Normale/Difficile/Avanzata

Si tratta del livello di difficoltà. Di default è settato su NORMALE.

ROUND - 1/3/5

I round che costituiscono ogni incontro. Modificandone il parametro deciderete se i combattimenti dovranno essere al meglio di uno, tre o cinque round. Normalmente l'opzione è settata su 3, questo significa che per sconfiggere il vostro avversario dovete vincere due incontri su tre.

CONTINUE - 1/2/3

Le possibilità di continuare nello STORY MODE nel caso perdiate un incontro. Di default è settato su 1.

TEMPO - 30/60/90/Off

Il tempo di durata di ogni round, modificabile tra 30, 60 e 90 secondi e disattivo.

MUSICA - On/Off

Attiva o disattiva la musica durante i combattimenti. Normalmente è su ON.

EFFETTI SONORI - On/Off

Attiva o disattiva gli effetti sonori durante i combattimenti. Normalmente è su ON.

SHADOW MATCH - On/Off

La possibilità di combattere contro l'altro voi stesso. Normalmente è su ON.

VELOCITÀ - Normale/Turbo

E' la velocità dell'azione di gioco. Con TURBO è adrenalina allo stato puro. Ovviamente, di default, è settata su NORMALE.

TITO DI GIOCO - Normale/Death Match

Oltre alla modalità di gioco standard, potete selezionare anche il DEATH MATCH, ossia una sfida basata sulla resistenza. Anziché due indicatori d'energia, su schermo ce n'è solo uno, con un puntatore al centro che, man mano che colpisce l'avversario, si sposta diminuendo la sua energia incrementando conseguentemente la vostra.

SANGUE - On/Off

Per gli assetti di violenza e di saccio di periodo, la possibilità di vedere dei bellissimi schizzi di sangue volare un po' ovunque e restare sul pavimento... O se preferite, per i pacifisti o i deboli di stomaco (che cavolo ci fate con un picchiaduro in mano?), la possibilità di eliminare la presenza del sangue.

STORDIMENTO - On/Off

Ne avete piene le scatole di prenderle di santa ragione e rimanere intontiti? Questa è l'opzione che fa per voi, per non perdere mai l'orientamento.

MISSILE SPECIALI - On/Off

Volevate, inoltre, potreste provare a eliminare le mosse speciali, combattendo solo con calci, pugni e prese.

SELEZIONE CTU - Casuale/Manuale

La possibilità di scegliere manualmente il vostro avversario, se comandato dal computer.

LINGUA - Italiano/English/Deutsch

Scegliete pure in che lingua visualizzare i testi presenti nel gioco.

CONTROLLO JOYSTICK V2 - Joystick 1 Tasto/Joystick 2 Tasti/Joypad CD-32

Due opzioni per scegliere il tipo di controllo di gioco che preferite.

CONFIGURAZIONE CONTROLLI P1/P2

Nel caso scegliate di utilizzare un Joystick a 2 Tasti o un Joypad del CD-32, potete decidere di configurare i tasti come volete. Nel caso del joystick a 2 tasti potrete decidere tra CALC, PUGNI e se lo volete, difendervi usando un pulsante specifico. Per il joypad potrete invece decidere tra CALC, PUGNI, CALC VELOCI, PUGNI VELOCI e, naturalmente, se la DIFESA standard o tramite pulsante.

E IN FIN...

CLASSIFICA

Leggasi anche come la classifica dei migliori dieci. Cliccate su questa opzione per vederla.

CREDITI

Cliccate qui per sapere chi sono i poveri disgraziati che hanno lavorato a Fightin' Spirit.

LE MOSSE SPECIALI

Sinistra	←	Destra	→	Sù	↑	Giù	↓
Sinistra-Sù	↖	Destra-Sù	↗	Sinistra-Giù	↙	Destra-Giù	↘
Fire	●	In volo	☼	X secondi	xx		

KENTO

Dragon Ball	↓	↖	↗
Dragon Breath	→	↖	↗
Hyper Kick	←x1	↖	↗
Power Blow	↓	↖	↗

TOMMY LEE

Dead Tiger	↓	↖	↗
Flying Blast	↖	↓	↗
Burning Blade	↖	↓	↗
Burning Uppercut	←x1	↖	↗

BURKE

Fire Boom	↓	↖	↗
Scorpion Fist	←x1	↖	↗
Minor Shade	↖	↓	↗
Spinning Uppercut	→	↖	↗

YURI

Dragon Uppercut	→	↓	↗
Dragon Roll	→	↖	↗
Hurricane Blade	↓	↖	↗
Chain Smash	←x1	↖	↗

ERIC

Wave Blaster	↓	↖	↗
Death Smash	↖	↓	↗
Shock Kick	←x2	↖	↗
Hyper Hawk	↖	↓	↗

LORENTE

Mortal Punish	→	↖	↗
Fast Kick	↖	↓	↗
Energy Blast	←x1	↖	↗
Puma Assault	←x1	↖	↗

SHEILA

Dolphin Spirit	→	↖	↗
Sea Wave	←x1	↖	↗
Sea Star	↖	↓	↗
	↖	↘	↗

↖ va dritta ↗ va su ↘ va giù ↙ va giù

Sea Storm Kick

SHUZAR

Cobra Fire	↖	↘	↗
Rings Fire	←x1	↖	↗
Body Attack	→	↖	↗
Monkey Attack	↓	↖	↗

RIHAJANG

Whirlus Breath	↓	↖	↗
Tiger Claw	←x1	↖	↗
Whirlus Attack	→	↖	↗
Whirlus Spin	←x1	↖	↗

YADON

Cox Flame	←x1	↖	↗
Crunch Run	↖	↓	↗
Reptile Soul	→	↖	↗
Flying Cox Flame	↖	↓	↗

Gli staff della Light Shock Software e della neo vi ringraziano per aver scelto uno dei loro prodotti.

FIGHTIN' SPIRIT

FIGHTIN' SPIRIT (w) 1995/96 LIGHT SHOCK SOFTWARE S.N.C. © 1995/96 neo.

LOADING INSTRUCTIONS AND INSTALLATION

PCS Version (AS50) - Take a blank formatted disk, insert disk 1 and reset. Hold the left mouse button pressed and when prompted insert the blank formatted disk. At the end of the writing the computer will reset. To complete the installation activate the appropriate icon in the freshly created disk and follow the on screen instruction.

AGA Version (A1200) - From Workbench insert disk 1 and activate the appropriate icon.

BEGINNING TO PLAY

Press the fire button or a key. You'll see on the screen the following options: STORY MODE, VS BATTLE, TOURNAMENT, TEAM MATCH, HALL OF FAME, OPTIONS, CREDITS. To make your choice move up or down the joystick and press the fire button on the illuminated word. Note that if you press "ESC" you will exit from the game.

THE GAME MODES

STORY MODE

The Supreme Warriors Tournament begins! Clicking on this option you will join the tournament, selecting one of the characters of the game, to fight and defeat Jerohi Yamamoto, the boss of the Hikawa secret organization. Will you be able to complete this difficult task?

VS BATTLE

Some of your friends say that they are stronger than you? This is the right chance to show them that no one can defeat you!

TOURNAMENT

We thought to give you the chance to organize a tournament with some of your friends, to find out which one of you is the strongest. We also thought that it is improbable that you can invite more than seven persons at the same time (for reasonable space problems), so we opted for eight participants with a maximum number of eight human players. This means that if you will play with five human players, the computer will control the other three characters. By the way, if you will have a birthday party and you want to play with a lot of friends you can divide them into two complete sessions and organize a final match between the two winners, using the VS BATTLE mode.

TEAM MATCH

This is a little bit strange game mode. You can choose to fight against the computer or your friend, the number of characters of your team (you can select the same character three times at the maximum) and of your enemy's team, if the computer control it.

THE GAME OPTIONS

Clicking on OPTIONS, a new screenshot will appear, giving you the chance to change the following parameters:

DIFFICULTY - Easy/Normal/Hard/Maniac

This is the difficulty level of the game. Usually it's set on NORMAL.

ROUNDS - 1/5

The number of rounds of the combat. Usually it's set on 3. This means that to defeat your opponent you've to win at least two matches.

CONTINUE - 1/2/3

These are the credits to continue a game if you loose it. Usually it's set on 1.

TIME - 30/60/90/00

The time of each single round. Usually it's set on 90 seconds.

MUSIC - On/Off

To switch the music on/off during the combat. Usually it's set on ON.

SOUND FX - On/Off

To switch the sound effects on/off during the combat. Normally it's set on ON.

SHADOW MATCH - On/Off

This option gives you the chance to fight against the same characters. Usually it's set on ON.

SPEED - Normal/Turbo

This is the speed of the action game. Usually it's set on NORMAL.

GAME TYPE - Normal/Death Match

Different from the standard game mode you can also decide to play with the DEATH MATCH one. Instead of having two common energy bars, there is only one with a pointer in the half. When you hit your opponent this pointer moves towards him, increasing your energy and decreasing his one. To defeat him you have to bring his energy to zero.

BLOOD - On/Off

For those violence lovers and tomatoes juice fans, this is the chance to see amazing blood splashes on screen flying everywhere and staying on the floor... Or if you prefer, for those peaceful lovers the chance to eliminate the blood.

STUN MODE - On/Off

Don't you want to be stunned under the opponent's hits? OK, you can eliminate this variable.

SPECIAL MOVES - On/Off

If you wish, you can also play only with the normal moves.

CPU OPPONENTS - Random/Manual

To choose your opponents played by CPU manually. Usually, it's set on RANDOM.

LANGUAGE - English/Italiano/Deutsch

Do you want to learn some Italian words? Pizza, spaghetti, mandolino...)

PLY1/PLY2 CONTROL - 1 Button Joy/2 Buttons Joy/CD-32 Joypad

Two options to choose which game control you wish to use.

CONFIGURE PLY2 CONTROLS

These are two options to configure 2 buttons joystick or CD-32 joypad. For 2 buttons joystick you can choose between KICKS, PUNCHES and, if you don't want to defend automatically, BLOCK as a button. For the CD-32 joypad you can configure buttons as you prefer, choosing between KICKS, PUNCHES, SPEED KICKS and SPEED PUNCHES. You can also select between defending yourself in STANDARD mode or using a button.

OTHER OPTIONS

HALL OF FAME

This is the top ten ranking. Click on this option in the main menu to see it.

CREDITS

Click on this option to see who made this videogame.

SPECIAL MOVES

Legend

Left	Right	Up	Down
Left-Up	Right-Up	Left-Down	Right-Down
Firebutton	While Jump	X Seconds	xX

KENTO

Dragon Ball	↓	←	→
Dragon Breath	↓	←	→
Hyper Kick	↓x1	→	→
Power Blow	↓	→	→

TONG LEE

Dread Tiger	↓	←	→
Flying Blast	↓	←	→
Burning Blade	↓	←	→
Burning Uppercut	↓x1	→	→

BURKE

Fire Boom	↓	←	→
Scorpion Fist	↓x1	→	→
Mirror Shade	↓	←	→
Spinning Uppercut	↓	→	→

YURI

Dragon Uppercut	↓	←	→
Dragon Roll	↓	←	→
Baricade Blade	↓	←	→
Chain Smash	↓x1	→	→

ERIC

Wave Blaster	↓	←	→
Death Smash	↓	←	→
Shock Kick	↓x2	→	→
Hyper Hawk	↓	→	→

LORENTE

Mortal Puma	↓	←	→
Fast Kick	↓	←	→
Energy Blast	↓x1	→	→
Puma Assault	↓x1	→	→

SHEILA

Dolphin Spirit	↓	←	→
Sea Wave	↓x1	→	→
Sea Star	↓	←	→
Sea Storm Kick	Control it	Forward	Up

SHUZAR

Cobra Fire	↓	←	→
Rings Fire	↓x1	→	→
Body Attack	↓	→	→
Monkey Attack	↓	←	→

RHAIANG

Whirlus Breath	↓	←	→
Tiger Claw	↓x1	→	→
Whirlus Attack	↓	→	→
Whirlus Spin	↓x1	→	→

YADOM

Cox Flame	↓x1	→	→
Crunch Run	↓	←	→
Reptile Soul	↓	←	→
Flying Cox Flame	↓	→	→

All the staff of LIGHT SHOCK software and of neo wants to thank you to have chosen one of their products.

FIGHTING SPIRIT

FIGHTING SPIRIT (w) 1995/96 LIGHT SHOCK SOFTWARE S.N.C. © 1995/96 neo

LANGLIAZIT: Englisch/Italienisch/Deutsch
Wollen Sie schon immer Italienisch lernen? Pizza, spaghetti, mandolino...

LADIANWEISUNGEN UND INSTALLATION

BC'S Version (A500) : Nehmen Sie eine leere, formatierte Disk, legen Sie Disk 1 ein und lösen Sie ein Reset aus. Halten Sie den linken Mausknopf gedrückt bis Sie aufgefordert werden, die leere Disk einzulegen. Am Ende des Schreibvorgangs wird der Computer ein Reset auslösen. Um die Installation abzuschließen, aktivieren Sie das entsprechende Installationsymbol auf der neu erstellten Disk und folgen Sie den weiteren Anweisungen am Schirm.
AGA Version (A2300) : Legen Sie auf der Workbench Disk 1 ein und wählen den entsprechenden Installer.

SPIELBEGINN

Drücken Sie den Feuerknopf oder eine Taste. Sie werden die folgenden Optionen sehen: STORY MODE, VS BATTLE, TOURNAMENT, TEAM MATCH, HALL OF FAME, OPTIONS, CREDITS. Um Ihre Wahl zu machen, bewegen Sie den Joystick und drücken Feuer wenn das gewünschte Wort aufleuchtet. Achtung: mit der Taste „ESC“ verlassen Sie das Spiel.

DIE SPIELMODI

STORY MODE:

Das Supreme Warriors Tournament beginnt! Wenn Sie diese Option wählen, nehmen Sie an dem großen Kampf teil indem Sie einen der Charaktere wählen und versuchen, letztendlich Ichiji Yamamoto, den Boss der Hikawa Geheimorganisation zu besiegen. Fühlen Sie sich stark genug, das zu schaffen?

VS BATTLE

Ihre Freunde glauben, sie könnten Sie besiegen? Überzeugen Sie sie vom Gegenteil!

TOURNAMENT

Wir wollen Ihnen die Möglichkeit geben, mit einigen Ihrer Freunde gemeinsam zu spielen. Da wir aber auch glauben, daß Sie kaum mehr als für 7 Freunde gleichzeitig Platz haben, können Sie mit 8 Teilnehmern spielen und jeden davon von einer Person oder vom Computer spielen lassen. Im übrigen: Bei einer großen Feie können Sie ja in Ekippen spielen und die Endauscheidung dann im VS BATTLE austragen.

TEAM MATCH

Dieser eigensinnige Modus erlaubt es mit mehreren Leuten gegen den Computer oder einen Freund zu spielen. (Sie können bis zu 3x den gleichen Charakter in Ihr Team aufnehmen.)

THE GAME OPTIONS

Klicken Sie auf GAME OPTIONS und folgendes wird erscheinen:

DIFFICULTY - Easy/Normal/Hard/Maniac!

Das ist der Schwierigkeitsgrad. Standard ist NORMAL.

ROUNDS - 1/3/5

Die Anzahl der Runden die der Kampf dauern kann. Standard ist 3. Das bedeutet ein Spieler muß mindestens zweimal siegen, um den Kampf zu gewinnen.

CONTINUE - 1/2/3

Hier stellen Sie die möglichen Continues ein (wenn Sie verlieren). Standard ist 1.

TIME - 30/60/90/00

Das Zeitlimit einer Kampfrunde. Standard ist 90 Sekunden.

MUSIC - On/Off

Um die Musik beim Kampf ein- oder auszuschalten. Standard ist ON.

SOUND FX - On/Off

Um die Soundeffekte ein- oder auszuschalten. Standard ist ON.

SHADOW MATCH - On/Off

On erlaubt Ihnen, gegen den gleichen Charakter zu spielen (z.B. Kento gegen Kento). Standard ist OFF.

SPEED - Normal/Turbo

Die Geschwindigkeit des Spiels. Standard ist NORMAL.

GAME TYPE - Normal/Death Match

DEATH MATCH unterscheidet sich dadurch, daß Sie bei einem Treffer die Energie, die Sie Ihrem Gegner abziehen, für sich dazubekommen. Entsprechend anders ist auch der Balken aufgebaut.

BLOOD - On/Off

Für alle Ketchup-Freaks ist das die Gelegenheit entsprechende Spritzer zu sehen. Für zartere Gemüter kann man die Flecken hier abschalten.

STUN MODE - On/Off

Sie wollen bei harten Schlägen nicht benommen werden? Hier können Sie es abschalten.

SPECIAL MOVES - On/Off

Wenn Sie möchten, können Sie auch ohne Spezialschläge spielen.

CPU OPPONENTS - Random/Manual

Wenn Sie keine Zufallsauswahl der Computergegner möchten, können Sie hier die manuelle Auswahl aktivieren.

PLAY/PAUSE CONTROL - 1 Button Joy/2 Buttons Joy/CD-32 Joypad
Zwei Optionen, Ihr Eingabemedium zu wählen.

CONFIGURE PLAY/2 CONTROLS

Es gibt zwei Optionen, den Zweiknopf Joystick oder das CD-32 Joypad einzustellen. Für Zweiknopf Joysticks können Sie zwischen den KICKS, PUNCHES und, wenn Sie das nicht automatisch ausgeführt haben wollen, BLOCK-Knopfen wählen. Für das CD-32 Joypad können Sie die Knöpfe einstellen, wie Sie wollen, indem Sie zwischen KICKS, PUNCHES, SPEED KICKS und SPEED PUNCHES wählen. Sie können auch zwischen STANDARD und SPEED gesteuerter Verteidigung wählen.

OTHER OPTIONS

HALL OF FAME

Die Top-Ten Liste. Klicken, um sie anzusehen.

CREDITS

Hier können Sie nachlesen, wer dieses Spiel geschrieben hat.

SPECIAL MOVES:

Legende

Links	←	Rechts	→	Rauf	↑	Runter	↓
Links-Rauf	↖	Rechts-Rauf	↗	Links-Runter	↙	Rechts-Runter	↘
Feuerknopf	☛	Im Sprung	⬇	X Sekund.	xX		

KENTO

Dragon Ball	↓	↖	↗
Dragon Breath	→	↖	↗
Hyper Kick	←x1	→	↗
Power Blow	↓	↘	↗

TONG LEE

Dead Tiger	↓	↖	↗
Flying Blast	↖	↗	↘
Burning Blade	↓	↖	↗
Burning Uppercut	←x1	→	↗

BURKE

Fire Boom	↓	↖	↗
Scorpion Fist	←x1	→	↗
Minor Shade	↓	↘	↗
Spinning Uppercut	→	↖	↗

YURI

Dragon Uppercut	→	↓	↘	↗
Dragon Roll	→	↖	↗	
Haricane Blade	↓	↖	↗	
Chain Smash	←x1	→	↗	

ERIC

Wave Blaster	↓	↖	↗	
Death Smash	↖	↗	↘	↗
Shock Kick	↖x2	→	↗	
Hyper Hawk	↖	→	↗	↗

LORENTS

Mortal Puma	→	↖	↗	
Fast Kick	↖	↗	↘	
Energy Blast	←x1	→	↗	
Puma Assault	↖x1	→	↗	

SHEILA

Dolphin Spirit	→	↖	↗	↘	↗
Sea Wave	↖x1	↗	↘	↗	
Sea Star	↖	↗	↘	↗	
Steuer mit Vorwärts	↖	↗	↘	↗	↗
Sea Storm Kick	→	↖	↗	↘	↗

SHUZAR

Cobra Fire	↖	↗	↘	↗
Rings Fire	↖x1	↗	↘	↗
Body Attack	→	↖	↗	
Monkey Attack	↓	↖	↗	

RHAJANG

Whirlus Breath	↓	↖	↗	
Tiger Claw	↖x1	↗	↘	
Whirlus Attack	→	↖	↗	
Whirlus Spin	↖x1	↗	↘	

YADON

Cox Flame	↖x1	↗	↘	↗
Crunch Run	→	↖	↗	↘
Reptile Soul	→	↖	↗	↘
Flying Cox Flame	↖	↗	↘	↗

Lightshock Software und neo möchten Ihnen für den Kauf dieses Spieles danken.